

UserStories Part 4

(Create UserStory w/Radio-buttons, Dropdown, CheckBoxes)

Denne opgave handler om at du skal udvide din UserStotyApp til at kunne oprette nye User Stories.

I sidste opgave udvidede du model klassen, så UserStory nu har følgende properties:

- Id;
- Title;
- Description;
- BusinessValue;
- CreationTime;
- Priority;
- StoryPoints;

1. Ny RazorPage - CreateUserStory

Lav en ny RazorPage ' CreateUserStory', hvori du kan oprette en ny UserStory.

2. Klargør controldelen af CreateUserStory

I **CreateUserStory.cshtml.cs** skal du lave et private instansfelt til UserStoryService, der initialiseres gennem konstruktøren. (Dependency injektion af singleton objekt)

Det er desuden smart at have en property UserStory, der har en annotation [BindProperty]

Der skal være en OnGet og en OnPost metode.

3. Krav til GUI for Create UserStory

På Gui skal der være felter til at opdatere / oprette værdier for en ny UserStory. Dvs:

- Der skal være et input felt til titlen
- Der skal være et felt til description, det kan være en text over flere linjer, så du skal benytte et textarea ala:

```
<div class="form-group">  
  <label class="custom-control-label">Beskrivelse</label><br />  
  <textarea asp-for="UserStory.Description" cols="120" class="form-control" >  
    </textarea>  
</div>
```
- Der skal være et felt til BusinesValue, der er defineret til værdierne 1-10
Dette skal laves som checkBox'e (se vink nedenunder)
- Der skal være et felt til Prioritet, der har værdierne 1=meget vigtig, 2=vigtigt, 3=skal være med, 4=rart at have med.
Dette skal laves som Radio-knapper (se vink nedenunder)
- Der skal være et felt til StoryPoints, der kun må få Fibonacci-tal dvs. 2,3,5,8,13,21...
For at sikre dette skal der vælges fra en dropdown box. (se vink nedenunder)

Felterne Id og CreationTime bliver genereret automatisk, fx CreationTime = DateTime.Today, mens Id bliver generet i UserStory model klassen selv ved hjælp af den statiske variable nextId.

4. Understøt funktionalitet i CreateUserStory.cshtml.cs

For at kunne opbevare / håndtere de værdier der indtaste i GUI skal der laves en række hjælpe Properties, der alle har annotationen [BindProperty]

I OnPost metoden tildeles de nødvendige værdier til den nye UserStory inden den tilføjes UserStoryService.

5. Prøv om opret UserStory virker

Forskellige vink:

CheckBox:

Link: <https://www.learnrazorpages.com/razor-pages/forms/checkboxes>

I CreateUserStory.cshtml.cs hav en Get-property fx RadioValues der kan give en liste af int fra 1-10.

I CreateUserStory.cs hav følgende:

```
<label class="custom-control-label">Business Values</label><br />
@foreach (var b in Model.BusinessValues)
{
    <input name="AreChecked" type="checkbox" value="@b" /> @b<br />
}
```

Du skal desuden have en Property AreChecked med [BindProperty]

Radio-knapper:

Link: <https://www.learnrazorpages.com/razor-pages/forms/radios>

I CreateUserStory.cshtml.cs hav en Get-property fx PriorityValues der kan give en liste af string fra 1='meget vigtig', 2='vigtig', 3='skal være med', 4='rart at have med'.

I CreateUserStory.cs hav følgende:

```
<label class="custom-control-label">Prioritet</label><br>
@foreach (var p in Model.PriorityValues)
{
    <input type="radio" asp-for="Prioritet" value="@p" /> @p<br />
}
```

Du skal desuden have en Property Prioritet med [BindProperty]

Dropdown:

Link: <https://www.learnrazorpages.com/razor-pages/forms/select-lists>

I **CreateUserStory.cshtml.cs** hav en Get-property fx StoryPoints der kan give en liste af int med værdierne 2,3,5,8,13,21....

I **CreateUserStory.cs** hav følgende:

```
<label class="custom-control-label">Story Points</label><br />
<select id="StoryPoint" name="StoryPoint" asp-for="StoryPoint"
class="form-control">
@foreach (var sp in Model.StoryPoints)
{
    <option value="@sp">@sp</option>
}
</select>
```

Du skal desuden have en Property StoryPoint med [BindProperty]